|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 24주차 | **기간** | 2022.6.8~ 2022.6.14 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Throw 애니메이션 수정, 완성된 애니메이션 적용, 가방 아이템 획득 시 캐릭터에게 붙이기 | | | | |

<상세 수행내용>

텍스트, 모니터, 실내, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Bear throw 애니메이션을 자연스럽게 수정하였다. 새로 제작한 애니메이션에 맞게 애니메이션 몽타주, 애님 노티파이도 추가해 주었고, snowball release 타이밍도 이에 맞게 수정해 주었다.

실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터가 가방 아이템을 획득 시 캐릭터의 등에 attach 되어서 시각적으로 보이도록 하였다. 우선은 콜리전을 없애서 보호구의 역할은 하지 않도록 하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 25주차 | **다음기간** | 2022.6.15 ~ 2022.6.21 |
| **다음주 할일** | 공격 시 눈덩이를 던지는 세기를 조정할 수 있도록 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |